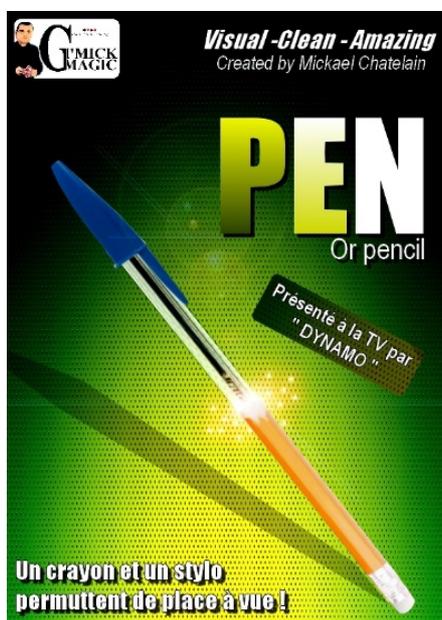


Pen or Pencil (Mickael Chatelain)

Kellentrick OHNE Kellengriff!



Der bekannte englische Magier Dynamo führte diesen Effekt in seiner TV Show „Dynamo: Magician Impossible“ vor – und das können Sie nun auch für Ihre Zuschauer tun!

Zum Einsatz kommen ein durchsichtiger BIC-Kugelschreiber und ein Bleistift.

Sie nehmen beide zur Hand, ansonsten haben Sie nichts in den Händen. Sie lassen einen Zuschauer einen der Stifte wählen. Sie stecken den Bleistift in Ihre Hosentasche und haben nur noch den Kuli in der Hand.

Sie nehmen die Kappe vom Kuli und kündigen deren Verschwinden an. Sie schließen die Finger um die Kappe und pusten darauf. Wenn Sie die Hand wieder öffnen, ist die Kappe noch da – offensichtlich ist es misslungen.

Sie erklären, dass sich das Verschwinden nicht auf die Kappe, sondern auf den Kuli selbst bezogen hätte. Man kann sich die Reaktion der Zuschauer vorstellen, wenn sie erkennen, dass Sie nun den Bleistift in der anderen Hand halten, die sich doch gar nicht bewegt hat! Der Kuli ist spurlos verschwunden. Bei voller Sicht! Ihre Zuschauer werden den eigenen Augen nicht mehr trauen.

Jetzt nehmen Sie deutlich sichtbar den Kuli aus der Tasche, in welche Sie zu Beginn den Bleistift gesteckt hatten! Nur ganz kurz haben Sie und die Zuschauer auf die Kappe gesehen – und in diesem Moment tauschten Kuli und Bleistift ihre Plätze. Eine absolute Unmöglichkeit, die Ihre Zuschauer verrückt machen wird! Und wenn Sie es wünschen, können Sie beide Stifte am Ende der Routine zum Untersuchen reichen! Führen Sie sich das vor einem Spiegel vor – und Sie täuschen sich selbst!

Beachten Sie:

- Keine Faden- oder Gummizüge!
- Sie haben nur BIC-Stift und Bleistift in den Händen – nichts weiter!
- Die beiden Stifte sind absolut unterschiedlich und können nicht verwechselt werden!
- Den Platzwechsel beherrschen Sie in 5 Minuten!
- Perfekt für Close-up und Straßenzauberei. Sie werden es immer mit sich führen!
- Sofort wieder vorführbereit – perfekt für Table-hopping!
- Wird komplett und vorführfertig geliefert.
- Sie erhalten außer den Stiften die DVD (Englisch und Französisch) mit Vorführung, Erklärung und weiteren Ideen sowie unsere deutschsprachige Anleitung!

32,- € / Art.-Nr. 64-5693

Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Y€\$ / YES (Astor Magic / Pavel)



Sie zeigen ein Kunststoffmäppchen und weisen darauf hin, dass auf der Rückseite Ihre Vorhersage aufgedruckt sei. Sie fragen einen Zuschauer, ob er gerne 100 Euro gewinnen würde. Natürlich antwortet der Zuschauer mit Ja, und Sie zeigen die Rückseite des Mäppchens: Dort steht fett gedruckt Yes, also Ja! Natürlich war dies nur ein kleiner Scherz, Sie haben selbstverständlich noch ein echtes „Ratespiel“ mitgebracht.

Dem Mäppchen entnehmen Sie einen Stapel Pokerkarten. Diese sind aneinander geklebt, so dass Sie das Päckchen zu einem herabhängenden Band ausklappen können. An die Schmalseite der oberen Karte stecken Sie eine Klammer. Sie erklären, dass die Karten rückseitig mit YES oder NO bedruckt seien und dass der Zuschauer nun bestimmen könne, welche Karte mit der Klammer markiert wird. Sollte er dabei auf eine YES-Karte treffen, hätte er die 100 Euro gewonnen. Seine Chancen wäre sehr gut, da es mehr YES- als NO-Karten geben würde...

So wird es gemacht: Sie fahren mit der Klammer am Kartenband entlang und markieren die vom Zuschauer völlig frei gewählte Karte, bei welcher die Klammer wieder aufgesteckt wird. Danach darf er seine Meinung sogar noch ändern, dann wird die Klammer eben erneut versetzt! Oder er entscheidet, dass die Klammer gar nicht bewegt wird und auf der oberen Karten bleiben soll! Er ist eben völlig frei!

Das Kartenband wird gedreht: ALLE Karten zeigen rückseitig YES, nur eine zeigt NO – das ist leider die vom Zuschauer bestimmte und mit der Klammer markierte Karte!

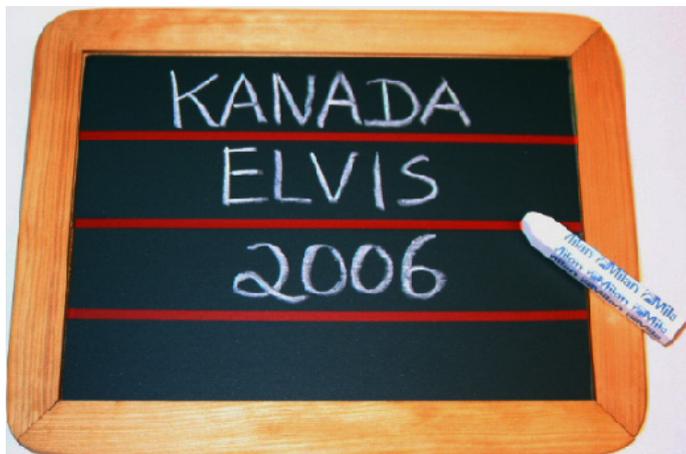
Sie erhalten das Mäppchen, das Kartenband, die Klammer, das Gimmick, den Zugangscode zu einem englischsprachigen Video mit Vorführung und Erklärung sowie unsere deutschsprachige Anleitung.

25,- € / Art.-Nr. 34-5670

Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Statt 135,- € nur noch 96,50 € !
Mit neuer DVD und neuer Routine
von Clemens Ilgner!

Magische Schultafel **(Slate Sational)**



Sie zeigen eine klassische Schülertafel, wie sie harmloser nicht sein kann. Eine Seite haben Sie mit einem Bogen Papier abgedeckt. Sie erklären, auf dieser Seite drei Eintragungen als Vorhersage vorgenommen zu haben. Nun nennen bzw. wählen ein oder drei Zuschauer insgesamt drei Begriffe, die Sie zur Kontrolle auf die zweite, zuvor leer gezeigte Tafelseite schreiben. Sie entfernen das Papier von der ersten Tafelseite: Dort finden sich exakt die drei eben erst genannten Begriffe, also 100%ig korrekt vorhergesagt, und in anderer Schrift und anderer Kreidefarbe als auf der zweiten Tafelseite!

Diese wunderbare Tafel fußt auf der bekannten Occult Board / Epic Slate von **Hen Fetsch**. Der amerikanische Mentalist **Stanley Palm** adaptierte das Prinzip für diesen Tafeltyp, also für eine Tafel, welche die Zuschauer in genau dieser Form aus der realen Welt kennen – was bei der recht speziell aussehenden Occult Board / Epic Slate nicht der Fall ist! Diese Schultafel-Variante wurde in den USA vermarktet von **Richard Hember**, in Deutschland wurde sie wiederentdeckt und bekannt gemacht von **Ted Lesley**. Jede Tafel wird in Handarbeit gefertigt von **Eberhard Bärmann**.

Sie erhalten:

- Die Tafel (Größe 30 x 23 cm) mit echtem Holzrahmen. Raffiniert präpariert, aber absolut harmlos und unverfänglich in Aussehen und Handhabung.
- Alle benötigten Kreiden.
- Etwas Bluetack zum Befestigen des Papiers auf der Tafel.
- Eine deutschsprachige DVD mit Vorführungen und Erklärungen.
- Deutschsprachige schriftliche Instruktionen.

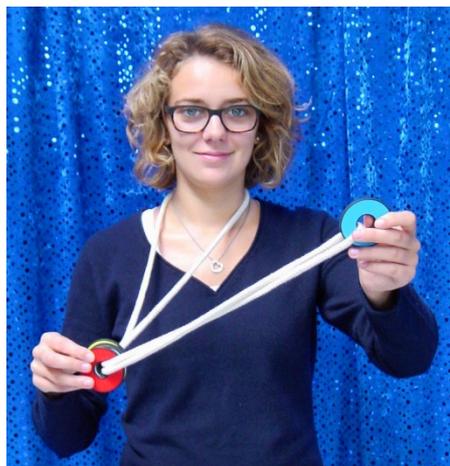
DVD / Schriftliche Instruktionen:

Die DVD wurde von **Clemens Ilgner** neu produziert. Am Beispiel seiner persönlichen Routine erklärt er alles, was Sie zur Handhabung, Vorbereitung und Vorführung der Tafel wissen müssen. In seiner Routine „Jazzkonzert“ darf der Zuschauer eine beliebige Stadt nennen, in welcher das Konzert stattfinden soll, ebenso darf er einen beliebigen Musiker nennen. Schließlich wählt er aus einem umfangreichen Kartenstapel mit Songtiteln ein bekanntes Musikstück aus. Alle drei Angaben werden auf die leere Tafelseite geschrieben. Wenn die Vorhersageseite der Tafel vom Papier befreit wird, zeigt sie exakt die gleichen Angaben. **Die DVD enthält im pdf-Format auch die Druckvorlagen für Clemens' Songtitel-Kartensatz. Als Bonus enthält die DVD den Mittschnitt einer Live-Vorführung der Routine „Partnersuche“ von und mit Eckart von Hirschhausen.**

Die schriftlichen Instruktionen enthalten ebenfalls alle notwendigen Informationen zur Handhabung, Vorbereitung und Vorführung der Tafel. Außerdem finden Sie dort **Eckart von Hirschhausens Originalvortrag für seine Routine „Partnersuche“!**

96,50 € / Art.-Nr. 44-5673 Demo-Video auf www.zauberkerhof.de

Japanische Scheiben



Der Zuschauer wählt eine von fünf durchbohrten Scheiben unterschiedlicher Farbe, diese wird auf ein Seil gefädelt. Anschließend kommen die anderen vier Scheiben ebenfalls auf das Seil, danach wird das Seil verknottet, und der Zauberer hängt sich diese „Kette“ um den Hals.

Der Zuschauer soll die Scheiben vom Seil nehmen. Unmöglich: Nach unten blockiert die aufgefädelte Scheibe die vier anderen Scheiben, nach oben ist der Hals im Weg!

Der Zauberer nimmt die „Kette“ und hängt Sie nun dem Zuschauer um den Hals. Ein Zauberspruch und eine Scheibe nach der anderen wird befreit! Die Routine lässt sich so abwandeln, dass entweder schlagartig alle vier Scheiben auf einmal vom Seil befreit werden oder eine nach der anderen, wobei der Zuschauer sogar die Reihenfolge der Farben nennen darf!

Der Vorteil für Sie: Sowohl die **Scheiben** (Kunststoff, Durchmesser ca. 6 cm) als auch das **Seil** sind **völlig unpräpariert** und können vor und nach der Vorführung genauestens überprüft werden!

29,50 € / Art.-Nr. 66-5691

Demo-Video auf www.zauberkerhof.de

Color Changing Chips

Color Changing Chips (Brass)



Ein weißer Chip in Ihrer einen und ein schwarzer Chip in Ihrer anderen Hand wechseln scheinbar zweimal die Plätze. Doch es dämmert den Zuschauern: Beim Schließen und Öffnen der Hände werden die Chips ganz einfach umgedreht! So ein billiger Trick!

Doch dann geht es los: Der weiße Chip ist plötzlich rot und auf der Rückseite blau, der eben noch schwarze Chip ist auf einmal grün und seine Rückseite gelb! Sie übergeben alles zum Untersuchen!

Solide Messingausführung, Chipdurchmesser 3,2 cm.

23,50 € / Art.-Nr. 64-5692

Demo-Video auf www.zauberkerhof.de

Spirit Slates Magnetic Mini



Die Spirit Slates (Geistertafeln) dienen dazu, Beschriftungen erscheinen zu lassen, verschwinden zu lassen und zu verändern. Das ebenso einfache wie raffinierte Prinzip erlaubt auch Kombinationen dieser Effekte. Das macht die Einsatzmöglichkeiten sehr vielfältig. Alle Kombinationen, die mit einem solchen Tafelsatz möglich sind in unserer Anleitung beschrieben, ebenso eine vollständige Beispielroutine.

Die Tafeln haben das Format 11 x 9,5 cm, Rahmen aus Kunststoff.

Sie finden weitere clevere Routinen im englischsprachigen **Tarbell Course in Magic Vol. 4** (Art.-Nr. 20-1415), im deutschsprachigen **Tarbell Kurs der Magie Lektion 57 Geistertafeln** (Art.-Nr. 18-5171) sowie in diversen anderen Büchern, insbesondere über Mentalmagie.

19,95 € / Art.-Nr. 44-5694
Demo-Video auf
www.zauberzimmerhof.de

Realistic Rose

Sie zeigen ein rotes Tuch und stopfen es in die Faust. Wenn Sie Faust öffnen, hat sich das Tuch in eine Rosenblüte verwandelt. Anschließend nehmen Sie den Stiel einer blütenlosen Rose und geben die Blüte darauf.



Schließlich verbeugen Sie sich – und die Rose folgt Ihrem Beispiel: Auch sie neigt sich in der Stielmitte dem Publikum entgegen. Trotzdem fällt die Blüte nicht herunter – offensichtlich bereits festgewachsen... Applaus!

Die realistische Rose hat eine Länge von etwa 32 cm und wird im Karton komplett mit Tuch geliefert.

12,50 € / Art.-Nr. 16-5083
Demo-Video auf
www.zauberzimmerhof.de



Tenyo 2016

Sofort nach Erscheinen und Anfertigen deutschsprachiger Erklärungen werden wir die vier Neuheiten lieferbar haben! Beobachten Sie die Startseite von www.zauberzimmerhof.de!

Silk Thru Candle

Der Magier zündet eine Kerze an, greift in die Flamme und produziert daraus ein Seidentuch! Dieses legt er über die Kerze. Langsam und sichtbar durchdringt die Flamme das Tuch, bis sie sich mitten über dem Tuch befindet. Das Tuch wird nach allen Seiten hin- und hergezogen, die Kerze brennt über dem Tuch ruhig weiter! Schließlich zieht der Vorführende das Tuch von der Kerze ab. Er bläst diese aus, legt sie beiseite und zeigt das Tuch von allen Seiten: Es ist vollkommen unversehrt!



Problemlos vorzuführen, auf der Bühne und auf kurze Distanz. Keine langwierigen Vorbereitungen. Die Kerze ist immer wieder zu verwenden. Sie ist aus Metall, ca. 30 cm hoch und 2,5 cm dick. Komplett mit genauer Instruktion und einem Seidentuch Blau in der Größe 45 x 45 cm.

24,50 € / Art.-Nr. 38-4252
Demo-Video auf www.zauberzimmerhof.de

Geldschein-Durchdringung Mised (Timothy Wenk / David Copperfield)

Von David Copperfield im Fernsehen gezeigt und seitdem im Siegeszug um die ganze Welt!



Ein Bleistift wird direkt vor den Augen der Zuschauer durch einen geliehenen Geldschein gestoßen, ohne dass der Schein beschädigt wird. Die Zuschauer können ihn überprüfen. Dann legt man den Bleistift in den gefalteten Geldschein. Er durchdringt den Schein der Länge nach in Zeitlupe nach unten! Der Schein wird sofort danach völlig unversehrt zurückgegeben und der Bleistift zum Untersuchen auf den Tisch gelegt.

16,90 € / Art.-Nr. 30-4198

Kugel in der Flasche

Auf die Öffnung einer handelsüblichen Glasflasche legen Sie eine massive Stahlkugel: Ihr Durchmesser ist zu groß, sie kann nicht in die Flasche fallen oder hineingedrückt werden.

Sie nehmen die Kugel wieder herunter und legen einen Cent auf die Flaschenöffnung, welcher diese vollständig abdeckt. Um den Flaschenhals legen Sie einen Geldschein und befestigen diesen mit einem Gummiring, sodass er den Flaschenhals wie eine Röhre umschließt.

Jetzt werfen Sie die Kugel von oben in die „Röhre“: Prompt landet sie deutlich sichtbar und hörbar in der Flasche! Wenn Sie die Geldscheinröhre abziehen, liegt der Cent nach wie vor auf der Flaschenöffnung! Nicht nur, dass die zu große Kugel diesmal in der Flasche gelandet ist, sie hat dabei auch noch den Cent durchgeschlagen!

Sie schütten die Kugel aus der Flasche in Ihre Hand und geben beides dem Zuschauer, der sofort damit experimentiert: Wieder ist die Kugel viel zu groß, um durch den Hals in die Flasche zu gehen!

Sie erhalten ein Kugelsatz, welches Ihnen die Vorführung mit handelsüblichen Flaschen ermöglicht und die genaue Instruktion.

16,50 € / Art.-Nr. 64-3127



Dreimal 100% (Bruno-Hennig-JORO / Wolfgang Zühlke)



Ein Podest mit drei U-Rahmen auf Rundhölzern. In jedem Rahmen steckt eine Vorhersagekarte mit der Rückseite zum Publikum gerichtet. Daneben ein blaues Spiel in der Schachtel, das von einem Zuschauer geprüft und gemischt wird. Er streift es rübenoben aus und schiebt drei Karten heraus, das Spiel wird zusammengeschoben und beiseite gelegt.

Sie nehmen die erste blaue Karte vom Tisch, und fragen: „Hinter welche Vorhersagekarte soll ich Ihre erste gewählte Karte schieben, hinter Karte 1 oder Karte 2 oder Karte 3?“ Schieben Sie nun die blaue Zuschauerkarte hinter die vom Zuschauer gewählte Vorhersagekarte. Das wiederholen Sie mit den beiden anderen blauen Zuschauerkarten.

„Nun werden wir das erste Geheimnis lüften.“ Ziehen Sie die erste rote Vorhersagekarte aus dem U-Rahmen, drehen Sie die Vorhersage mit der Bildseite zu den Zuschauern, nennen Sie den Kartenwert, und stecken Sie die Karte in den Schlitz unten am Podest, natürlich mit der Bildseite zum Publikum. Dies wiederholen Sie mit den anderen beiden Vorhersagen. Die Zuschauer sehen nun oben die blauen Rückseiten der gewählten Karten und jeweils darunter die Bildseiten Ihrer Vorhersagen.

Drehen Sie nun an den Rundhölzern, dabei drehen sich die U-Rahmen mit, und die blauen Zuschauerkarten zeigt nun mit den Bildseiten nach vorne. Alle drei Karten stimmen überein!

Jedes Exemplar in sorgfältiger Handarbeit aus Massivholz hergestellt! Aus Ihrem Fundus benötigen Sie ein komplettes Spiel mit blauem Rückenmuster.

39,50 € / Art.-Nr. 34-5696

Demo-Video auf www.zauberzimmerhof.de

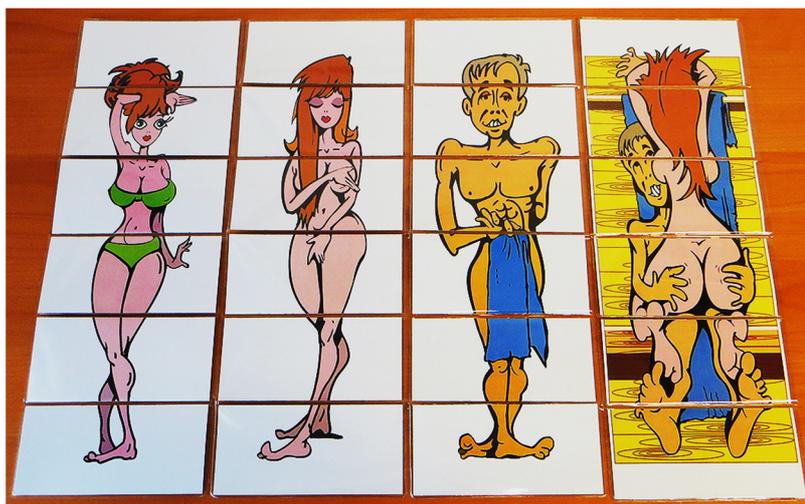
Bicycle Normalspiel



Pokerformat,
52 Blatt plus 2 Joker,
Rückenmuster
Blau oder Rot

**3,70 € /
Art.-Nr. 80-1697**

Sauna Trick (Arsène Lupin)



Sie klappen eine sechsteilige, transparente Falthülle auseinander, und eine wohlgeformte Bikini-Dame erfreut das Auge des Betrachters. Leider nur kurz, denn schon legen Sie die Hülle wieder zusammen. Schade... Oder auch nicht: Denn nun ziehen Sie Oberteil und Slip des Bikinis seitlich aus der Hülle heraus und lassen diese wieder aufklappen: Die Dame ist nun im Evakostüm, aber natürlich bedeckt sie mit den Händen ihren Körper.

Ein Handtuch wäre nicht schlecht... Und schon erscheint hinter der Dame ein sportlicher junger Mann mit Handtuch. Allerdings ist ein Handtuch eines zu wenig für zwei Personen...

Ein letztes Mal wird zusammen und wieder auseinander gefaltet und siehe da: Dame und junger Mann haben es sich gemeinsam auf dem Handtuch bequem gemacht – in einer sehr eindeutigen Position!

Nicht für jede Gelegenheit geeignet, aber mit Sicherheit ein Kracher für die passenden Auftritt Gelegenheiten!

Sie erhalten die beiden Falthüllen (Format ausgefaltet Breite 17 x Länge 47 cm), fix und fertig mit den eingesteckten Bildern und den herausnehmbaren Bikini-Teilen. Zusätzlich erhalten Sie zwei weitere Falthüllen und Blankokartons im Format der Bildbestandteile. Sie können diese bedrucken und den Effekt mit einem eigenen, komplett selbstgestalteten Trickthema vorführen!

Eine DVD (polnische Sprache) zeigt Ihnen Vorführung und Erklärung, natürlich erhalten Sie von uns ergänzend eine deutschsprachige Anleitung. Alles zusammen kommt in einem genau passenden Karton für Transport und Aufbewahrung.

18,- € / Art.-Nr. 66-5695 **Demo-Video auf www.zauberzimmerhof.de**

Alcotest (Clemens Ilgner)

Sie berichten Ihrem Publikum von Ihrer neusten Errungenschaft: Einem Alkoholtest, den man stets mit sich führen kann. Zur allgemeinen Verwunderung zeigen Sie nur einen transparenten Schlauch - und beweisen dennoch, wie einfach Sie damit Ihre Atemprobe auf Alkohol untersuchen: Sie pusten in ein Ende des Schlauches, greifen mit einer Hand unter das Revers Ihrer Jacke und bringen zur Überraschung aller ein brennendes Streichholz zum Vorschein. Dieses halten Sie an das freie Ende des Schlauches, wo sofort eine große, lodernde Flamme brennt! Das Streichholz wird ausgeschüttelt und abgelegt, die nun freie Hand ergreift Ihr Ohr und „dreht“ daran die Luftzufuhr ab: Augenblicklich erlöscht die Flamme am Schlauchende. Sofern alle vorherigen Tricks im Programm gut gelungen sind, steigert sich der Respekt Ihres Publikums noch einmal ganz gehörig: „Nicht schlecht, bei diesem Pegel...!“



Wir liefern Ihnen den in Handarbeit präparierten Schlauch, 3 Streichholzdropper und die genaue Anleitung. Sie selbst steuern gewöhnliches Feuerzeugbenzin bei.

29,80 € / Art.-Nr. 24-5237 **Demo-Video auf www.zauberzimmerhof.de**

Volkmar Karsten hat seine verlegerische Tätigkeit eingestellt. Wir haben den Restbestand folgender Titel übernommen, also letzte Chance...



Zauber?Kinder! (Volkmar Karsten)
 Deutschsprachiges Buch, Paperback, Format A5,
 254 Seiten, über 40 Abbildungen.
22,-- € / Art.-Nr. 18-5176

Kids hoch 5 (V. Karsten, Hrsg.)
 Deutschsprachiges Buch, Paperback, Format A5,
 188 Seiten, 58 Abbildungen.
25,-- € / Art.-Nr. 18-4973

**Zauberworkshops mit Kindern
 (Ulrich Rausch)**

Deutschsprachiges Buch, Paperback, Format A5,
 204 Seiten, mehr als 60 Fotos und Abbildungen.
25,-- € / Art.-Nr. 18-5175

**Cash Card & Cash On The Corner
 (Phil Goldstein/Max Maven
 & Shigeo Takagi)**



*Können Sie auch Geld zaubern?
 „Na klar! Und das aus jedem beliebigen Papier!“*

Sie greifen zu vier Kunststoffmappen (bei der zweiten Routine zu fünf) mit transparenter Front und schwarzem Rücken. Diese werden leer gezeigt. In eine geben Sie eine Banknote (Währung egal!), in eine zweite ein weißes Stück Papier. Ehe das Publikum sich versieht, haben Sie durch Aneinanderbringen der Mappen das Papier zu einer Banknote bedruckt. Das gelingt auch mit der zweiten Mappe. In die dritte gerät aus Versehen ein Papier mit abgerissener Ecke - prompt hat die gedruckte Note ebenfalls „eine Ecke ab“. Doch mit einem "Fingerstreich" beheben Sie den Schaden und erhalten eine weitere intakte Banknote!

Die flachen Mappen können Sie stets mit sich führen und sind sofort vorführbereit! An jedem Ort der Welt, die Währung ist völlig egal! Deswegen können Sie diese Routinen auch mit anderem Thema zeigen: Verwandeln Sie Blanko-Fotopapier in „Abzüge“ des Ausgangsbildes, z. B. Ihre Werbekarte als Magier! Eine illustrierte Instruktion mit zwei Routinen liefern wir mit.

14,90 € / Art.-Nr. 30-2837
Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Key Bender



Metallverbiegen gehört zu den stärksten Effekten der Magie: Denken Sie nur an die Erfolge Uri Gellers! Hier ist ein solcher Effekt: Von großer Wirkung und leicht vorzuführen! Sie lassen einen gewöhnlichen Haustürschlüssel vom Publikum untersuchen oder sogar einen Schlüssel aus mehreren geprüften auswählen. Diesen halten Sie waagrecht zwischen Ihren Fingern. Nach einiger Konzentration Ihrer „übernatürlichen Kräfte“ beginnt der Schlüssel, sich zu verbiegen, bis er einen starken Winkel aufweist. Sofort geben Sie den Schlüssel erneut zum untersuchen – und selbstverständlich zeigen Sie Ihre Hände einwandfrei leer! Der Schlüssel ist völlig unpräpariert! Er wird nicht ausgetauscht, Sie arbeiten definitiv mit dem geprüften Schlüssel, der also auch markiert werden kann! Er kann nicht zurückgebogen werden, Sie können ihn als Souvenir verschenken! Das ebenso kleine wie simple wie effektive Gimmick nimmt Ihnen alle Arbeit ab! Und es verschwindet automatisch, sobald es seine Arbeit getan hat!

4,90 € / Art.-Nr. 44-5688

Spoon Bending



Mit spitzen Fingern zeigen Sie einen Teelöffel (Länge 13,5 cm) vor. Sie halten ihn nur mit Daumen und Zeigefinger einer Hand, und keiner der beiden Finger bewegt sich. Dennoch beginnt der Löffel, sich zu verbiegen! Das kann in Zeitlupe oder etwas schneller geschehen. Sie können den Prozess an beliebiger Stelle – also auch auf Zuruf des Publikums – stoppen und wieder starten. Schließlich ist der Löffel U-förmig verbogen und wird zum Untersuchen gegeben. Natürlich ist nichts daran zu finden. Sie erhalten zwei Löffel, den präparierten und den „fertig verbogenen“ Austauschlöffel! Der präparierte Löffel ist „mehr“ als ein nur durchtrennter Löffel. Das hat sich unserer Meinung nach nicht bewährt, da sich zwei getrennte Teile leicht gegeneinander verschieben oder sogar herunterfallen können. Mit diesem Gimmick-Löffel kann das nicht passieren!

7,90 € / Art.-Nr. 44-5689 **Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de**

Multiplying Spoons



Mit einem Griff in die Luft produzieren Sie einen glänzenden Dessertlöffel (Länge ca. 16 cm), den Sie von allen Seiten zeigen. Plötzlich halten Sie in der gleichen Hand einen zweiten, identischen Löffel – erschienen aus dem Nichts. Und ebenso schnell verschwindet einer der beiden Löffel wieder, um blitzartig in Ihrer zweiten Hand zu erscheinen, die Sie kurz unter Ihren Ellenbogen führen. Schließlich erscheint in jeder Hand ein zweiter Löffel, so dass Sie insgesamt vier Löffel ablegen können. Oder Sie verwandeln jedes Löffelpaar zurück zu jeweils einem Löffel und legen die Löffel erst dann ab. Hier sind Sie völlig frei in der Routinengestaltung. Die beiden präparierten Löffel sind kinderleicht zu bedienen, und schon haben Sie eine interessante Manipulation in Ihrem Programm!

13,90 € / Art.-Nr. 66-5690 **Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de**

Säuferkrug



Prost! Und gleich noch eins bitte...! Optimaler Bierkrug für alle, die mit immensen Trinkleistungen beeindruckt werden wollen: Ruckzuck leeren Sie diesen 0,5 Liter Krug in einem Zug. Denn er hat die Abmessungen der halben Maß, aber durch Präparation des Innenraums fasst er nur etwa 0,2 Liter! Der Krug ist aus echtem Glas, der Einsatz aus transparentem Kunststoff ist fest angebracht.

29,80 € / Art.-Nr. 28-5677



Flying Silk

Zwei Seidentücher (rot und blau, werden deutlich gezeigt und aneinander geknotet, gut sichtbar abgelegt oder einem Zuschauer zum Halten

gegeben. Ein aufwendig bedrucktes, buntes Tuch wird präsentiert und verschwindet plötzlich. Sofort werden die abgelegten Tücher mit einem Ruck hoch in die Luft geworfen. Im Flug erscheint das verschwundene, bunte Tuch blitzschnell zwischen den beiden anderen - fest eingeknotet!

Dieses Tuchtrio ist absolut professionell, das beste, das weltweit zu bekommen ist. Alfred Kellerhof benutzt es seit Jahrzehnten für seinen "Schwiegermuttertrick". Die wunderschönen Tücher sind eine Augenweide, reine Seide, ca. 45 x 45 cm groß, optimal in der Stärke und nicht durchsichtig (ein Schwachpunkt bei vielen Tuchtrios).

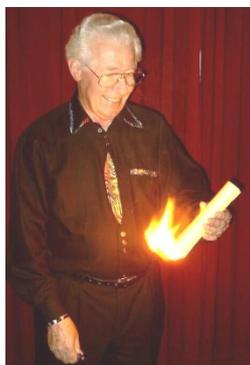
Der farbenprächtige Effekt ist einfach vorzuführen, stumm oder sprechend, auch hautnah und umringt von Zuschauern, und ohne große Vorbereitung. Er wird mit zwei ausführlichen Erklärungen geliefert:

Zum einen erhalten Sie die Routine von Charly Winter, die einen humorvollen Vortrag enthält, der ein sicherer Applausbringer ist.

Des weiteren erhalten Sie Alfred Kellerhofs persönliche Routine "Der Sturm im Wasserglas" oder: "Wohin mit der Schwiegermutter?" (Auszug aus Alfred Kellerhofs Buch "Typisch Alfred! - Magie mit Charme und Augenzwinkern").

Das bunte Tuch können Sie auf beliebige Weise verschwinden lassen. Alfred Kellerhof verwendet die Tuchrakete (Siehe Demo-Video. Die Tuchrakete ist ebenfalls bei uns erhältlich).

67,50 € / Art.-Nr. 62-2224 [Demo-Video auf www.zauberzimmer.de](http://www.zauberzimmer.de)



Tuchrakete

Wir haben es exklusiv für unsere Kunden anfertigen lassen: Das begehrte Tuchraketen-Gimmick! Effektvoller können Sie ein Seidentuch nicht verschwinden lassen: Sie rollen einen unpräparierten und untersuchbaren Kartonbogen (DIN A 4) zu einer Röhre, ein Gummiring wird darum gelegt. In diese Röhre stopfen Sie das Tuch, das geschieht langsam und eindeutig. Sie können den Vorgang unterbrechen und die Röhre mit dem herausragenden Tuch bewegen. Jeder sieht: Das Tuch geht definitiv in die

Röhre. Als Treibsatz folgt noch etwas Pyropapier, dieses ragt unten ein wenig aus der Röhre hervor. Das Pyropapier wird entzündet, blitzartig schießt die Flamme durch die ganze Röhre, ein toller Effekt!

Nun entfernen Sie den Gummiring und entrollen die Röhre. „Schmauchspuren“ am Karton lassen nichts Gutes ahnen: Doch das Tuch ist nicht verbrannt! Es ist absolut spurlos verschwunden!

Kein Gefummel, keine einzige überflüssige oder unnatürliche Bewegung – Zauberei wie sie sein muss!

Zum Lieferumfang gehören neben dem Gimmick (sorgfältigste Handarbeit) 10 Kartonbögen der richtigen Stärke. Zusätzlich benötigen Sie noch Pyropapier.

16,50 € / Art.-Nr. 62-3317

[Demo-Video: Siehe Demo-Video von „Flying Silk“ \(Art.-Nr. 62-2224\)](#)



Pyropapier

10 Bogen im Format 25 x 20 cm.
19,-- € / Art.-Nr. 24-1467

Multiplying Balls Gorilla Grip

Massiv aus sehr griffigem vinylartigen Material. Hohes Gewicht von 50 Gramm pro Ball, Durchmesser 44 mm. Und eine gewisse Flexibilität, was eine tolle Springkraft bedingt, wenn Sie einen Ball auf den Boden oder einen Tisch werfen. Jeder Satz besteht aus 4 Bällen und 2 Halbschalen. Jeder Satz ist für unterschiedliche Routinen gerüstet. Sie werden in einem genau passenden Karton geliefert und sind nur in Rot erhältlich.



29,50 € / Art.-Nr. 14-3970

Rainbow Rubberbands (Joe Rindfleisch)

Perfekte Gummiringe für Zauberkünstler: Die Elastraflex-Beschichtung sorgt für nie dagewesene Reißfestigkeit! Die Dehnbarkeit ist deutlich gesteigert! Die Farben sind brillant wie nie – und das bleibt auch so! Die Oberfläche ist glatt, nicht gummiartig rau,



so dass die Ringe perfekt aneinander entlang gleiten! Und wenn Verschleiß eintritt, können Sie das an dem Material erkennen und den Gummiring austauschen, Sie werden nicht mehr während der Vorführung von einem reißenden Gummiring „überrascht“!

Ein Beutel enthält 100 Gummiringe bunt gemischt. Sie haben die US-Größe #19, d. h. einen Durchmesser von 9 cm.

6,50 € / Art.-Nr. 32-5686

[Demo-Video auf www.zauberzimmer.de](http://www.zauberzimmer.de)

Unsichtbarer Faden Kevlar (Orig. Sorcery Mfg.)

Sehr feiner Faden, unempfindlich gegen Lichtreflexionen. Mindestens doppelt so stabil und tragfähig wie traditionelle unsichtbare Fäden: Denn es ist exakt der Kevlar Faden, den Sorcery in den Original Invisible Thread Reels (ITR) verwendet.



Die beiden Spulen tragen insgesamt gut 30 Meter des Fadens. Der Faden ist fortlaufend aufgespult. Sie müssen also nicht erst zum Bündel zusammengefasste Fadenstränge mühselig trennen, um an ein separates Fadenstück zu gelangen! Einfach die gewünschte Länge abwickeln, abschneiden – fertig! Kein Gefummel mehr, sondern sofort loszaubern!

29,50 € / Art.-Nr. 32-5685

Shotput (Kyle Marlett)

Die Produktion eines gefüllten Schnapsglases aus vollkommen freier Hand! Als Eröffnung oder als Effekt im Verlauf des Programms. Direkt vor der Nase eines einzelnen Zuschauers oder vor großem Publikum.

Aus freier Hand: Keine Drähte, Schlaufen, Fäden, Magnete oder klebende Hilfsmittel. Keine Gummihüllen, Kunststoffbälle, kein traditionelles Palmieren oder sonstige Fingerfertigkeit! Unglaublich leicht vorzuführen.

Das Glas kann nicht nur aus freier Hand erscheinen, sondern z. B. aus einem zusammengefalteten Umschlag, einer zusammengeknüllten Tüte, einem aufgerollten Geldschein, einem iPhone usw.

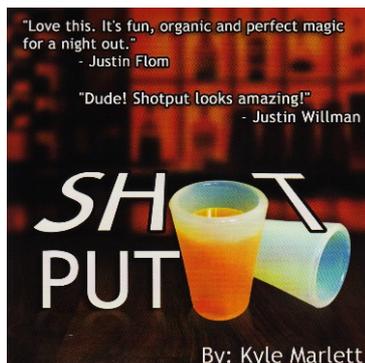
Nach der Produktion sind sie sauber, nichts ist beiseite zu bringen. Und in 2 Sekunden sind Sie wieder vorführbereit!

Das Glas (aus „gefrostetem“ Silikon) kommt mit englischsprachiger DVD und deutschsprachiger Anleitung, welche verschiedene Produktionsmethoden erklären – sowohl für den Anfang wie für die Mitte Ihres Programms. Es ist allein Ihre Sache, ob das Glas leer oder gefüllt erscheinen soll!

„Ich habe ihn das in Las Vegas vorführen sehen. Er zeigte es mir, weil ich selbst einige Schnapsglas-Effekte mache. Er hat mir nicht verraten, wie es geht, aber es war von eleganter Einfachheit. Kaufen Sie eins! Scott Alexander

27,50 € / Art.-Nr. 28-5675

Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de



Handfessel Electronic Release Compact



Gleicher Effekt wie bei unserer großen Handfessel Electronic Release, jedoch so kompakt, dass Sie sie in der Jackettasche mitführen können: Länge 17,5 cm, Breite gut 4 cm. Die Fessel besteht in der Mitte aus einem dicken, länglichen Stahlring. An beiden Enden sind je zwei Ketten befestigt.

Eine absolut unerklärliche

Befreiung von einer soliden Stahlfessel! Der Magier bringt seine Hände auf den Rücken. Ein Zuschauer legt die Ketten fest um die Handgelenke und verschließt sie mit zwei Vorhängeschlossern.

Dennoch befreit sich der Magier in einer Sekunde! Plötzlich bringt er die befreite Hand nach vorne, um dem Zuschauer auf die Schulter zu klopfen oder um ihm die Hand zu schütteln. Er bringt seine Hand wieder hinter den Rücken und dreht sich sofort um, so dass die Zuschauer sehen können, dass er nach wie vor sicher gefesselt ist. Hier ist Gelegenheit für viel Comedy. Zum Schluss sind beide Hände des Magiers frei!

Zur Vorführung ist nicht die geringste Fingerfertigkeit erforderlich! Immer vorführbereit. Keine eingeweihten Assistenten. Keinerlei Vorbereitungen. Auch für Fluchtsack- und Fluchtkisten-Illusion bestens geeignet. Die robuste Fessel ist komplett aus Metall und vernickelt. Fessel und Schlösser können vor, während und nach der Vorführung durch die Zuschauer geprüft werden: Nichts ist präpariert!

Lieferung ohne Schlösser, Sie verwenden reguläre Schlösser, z. B. aus dem Baumarkt.

14,50 € / Art.-Nr. 32-5506

Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de

Rabbits Rabbits Everywhere Basic (Goshman)

Zwei Schaumstoffkaninchen werden vorgezeigt. Die Mama kommt in die Hand einer Zuschauerin, der Papa in die Tasche des Magiers. Die Zuschauerin öffnet die Hand: Der Papa ist zur Mama gewandert. Das wird wiederholt.



Nun kommen Mama und Papa zusammen in die Hand der Zuschauerin. Wenn sie die Hand erneut öffnet, hat sich Nachwuchs in Form von fünf kleinen Kaninchen eingestellt!

Original Goshman Sponge Material! Dieser Basic Satz besteht aus drei großen (Höhe ca. 7 cm) und fünf kleinen (Höhe ca. 3,5 cm) Kaninchen.

4,80 € / Art.-Nr. 52-5683

Sponge Micro



Der Vorführende betritt die Bühne und hält ein drahtloses Mikrofon in der Hand. Das Mikro funktioniert aber nicht. Und da es dem Vorführenden nicht gelingt, die Panne zu beheben, steckt er frustriert das Mikro in eine schmale Papiertüte, drückt diese zu einem kleinen Ball zusammen und wirft sie beiseite.

Zusätzlich beschreiben wir die Routine des bekannten Bühnen-Taschendiebs Pete Heyland: Er lässt nach dem Verschwinden aus der Papiertüte ein echtes drahtloses Mikro erscheinen, mit welchem er das Publikum begrüßt. Eine schöne Eröffnung, der perfekte "Eisbrecher".

Das Schaumstoff-Mikrofon ist ca. 28 cm lang.

14,50 € / Art.-Nr. 52-5646

Multiplying Pencils Plus



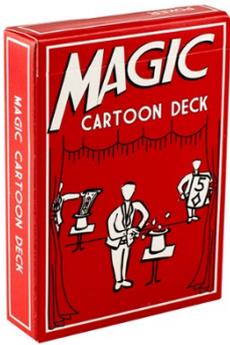
In Ihrer Hand halten Sie einen Schaumstoffbleistift (ca. 12,5 cm lang, Durchmesser ca. 4 cm). Sie ergreifen mit der zweiten, leeren Hand diesen Stift – und haben plötzlich 2 Stifte in den Händen, in jeder Hand einen: Auf magische Weise ist in der ersten Hand beim Wegnehmen des Stiftes ein zweiter entstanden!

Den soeben produzierten Stift legen Sie ab, z. B. in einen Korb oder Zylinder, ergreifen erneut den Stift in der ersten Hand – wieder haben Sie zwei Stifte in den Händen! Das können Sie „endlos“ fortsetzen. Jedes Mal, wenn die zweite Hand den Stift aus der ersten Hand ergreift, entsteht dort aus dem Nichts ein zweiter Stift.

Schließlich scheint das „Füllhorn“ zu versiegen: Die zweite Hand nimmt den Stift aus der ersten Hand, welche dieses Mal leer bleibt. Kein weiterer Stift ist zu sehen... Doch da erscheint plötzlich aus dieser Hand ein Riesenstift (ca. 25,5 cm lang).

21,50 € / Art.-Nr. 52-5666

Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de



Magic Cartoon Deck

Sie zeigen, dass alle 52 Karten des Spiels nach Farben und Werten sortiert liegen. Ein Zuschauer nennt völlig frei eine beliebige Karte, die herausgesucht und abgelegt wird.

Sie drehen das Spiel rückenoben. Auf dem Rückenmuster befindet sich eine Zeichnung im „Strichmännchen-Stil“. Sie zeigt eine Bühne, einen Magier mit Zylinder und einen kleinen Tisch.

Sie halten das Spiel an einer Schmalseite fest und lassen mit der anderen Hand die Karten am Daumen vorbei nach oben rauschen. Dieses Daumenkino-Prinzip bringt Bewegung in die Zeichnung:

Der Magier nimmt seinen Zylinder vom Kopf, stellt ihn auf den Tisch, zieht einen Zauberstab hervor, tippt gegen den Zylinder, greift hinein, holt eine überdimensionierte Spielkarte hervor und zeigt deren Bildseite: Es ist der vom Zuschauer frei gewählte Kartenwert!

Die zu Seite gelegte Zuschauerkarte kommt zurück ins Spiel. Sofort kann der Trick mit einer weiteren frei gewählten Karten erneut vorgeführt werden: Immer gelingt es dem Magier, den richtigen Kartenwert zu produzieren.

Viel überraschender ist aber folgender Effekt bei der Wiederholung:

Der Magier verschwindet! Sie riffeln rückwärts durch die Karten, fangen also bei der untersten Karte an, wodurch die Handlung rückwärts abläuft. Der Magier steckt die Karte in den Hut zurück, setzt seinen Hut wieder auf, und... verschwindet von der Bühne!“

Einfach vorzuführen, keine Fingerfertigkeit. Gegenüber der Dan-Harlan-Version drastisch vereinfacht! Sie können sich auf die Präsentation konzentrieren!

6,80 € / Art.-Nr. 34-5649 [Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de](http://www.zauberkellerhof.de)

Schnappmesser Gross

Ein Taschentrick mit großem Unterhaltungswert! Bei einem Taschenmesser, auch bekannt als Taschenfeitel, das genauestens untersucht werden kann, springt die Klinge von alleine zu! Nur weil der Magier am Ende des Holzgriffes dreht. Dabei gibt es da überhaupt nichts zu drehen! Trotzdem schnappt das Messer auf Kommando immer wieder zu. Auch wenn die Zuschauer die Finger des Vorführenden festhalten. Plötzlich geht das Messer von alleine auf. Der Trick wird scheinbar (!) erklärt und immer verrückter. Eine ganz tolle Routine, die Ihnen und Ihren Zuschauern unendlich viel Spaß bereiten wird.



Messer mit Massivholzgriff und Metallklinge, Länge geschlossen 21 cm, geöffnet 36 cm.

28,60 € / Art.-Nr. 64-5181

Magic Stick

Verblüffend und kinderleicht vorzuführen! Sie zeigen eine Stäbchen, dessen Abschnitte verschiedene Farben aufweisen von beiden Seiten. Eine Farbe wird vom Zuschauer gewählt – und blitzartig zeigen beide Seiten des Stäbchens nur noch diese eine Farbe.



3,50 € / Art.-Nr. 64-5510

[Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de!](http://www.zauberkellerhof.de)

Einhand-Changierbeutel 3 Fächer



Gegenstände erscheinen oder verschwinden lassen, verwandeln, restaurieren, austauschen und dennoch durch Umkrepeln den Beutel leer zeigen – alles möglich mit diesem universellen Requisite! Sie betätigen nur mit einem Finger der haltenden Hand einen kleinen Drahtbügel, der sich nicht wahrnehmbar unter dem Griff befindet – schon ist der Austausch geschehen!

ACHTUNG: Während ein normaler Changierbeutel neben seinem „offiziellen“ Fach nur ein Geheimfach aufweist, verfügt dieser über ein zweites Geheimfach (und dementsprechend über einen zweiten kleinen Drahtbügel unter dem Griff).

Der Unterschied an einem Beispiel:

- Ein normaler Changierbeutel verwandelt ein zerschnittenes Seil in ein restauriertes Seil.
- **Dieser Beutel** verwandelt ein zerschnittenes Seil zuerst in ein Seil, das aus den beiden zerschnittenen zusammengeknotet ist und erst danach endgültig in ein restauriertes Seil! Und vor und nach jedem Schritt wird der Beutel umgekrepelt und leer gezeigt!

Verarbeitung: Griff aus braun lackiertem Massivholz, Beutel aus rotem Samtstoff, innen schwarz gefüttert, außen mit gelber Borte. (D Beutelöffnung 11,5 cm, L Beutel 29 cm).

Dazu liefern wir unser **Manuskript „10 Tricks mit dem Changierbeutel“** mit Zusatzideen für das dritte Fach!

32,50 € / Art.-Nr. 32-4379

Dalmatiner-Tücherset



Bunte Effekte mit schwarzweißen Hunden! Set aus drei roten Tüchern (45 x 45 cm, 100 % Seide). Ein Tuch mit einem schwarzen Hund verwandelt sich in ein Tuch mit einem weißen Hund. Schließlich verschwindet das Tuch mit dem weißen Hund ebenfalls, und es erscheint ein Tuch mit einem Dalmatiner in charakteristischer Schwarz/Weiß-Zeichnung.

Mit zwei Routinen von Duane Laflin unter Zuhilfenahme des Changierbeutels. Vieles mehr ist möglich, z. B. mit der Färberöhre Dye Tube...

29,-- € / Art.-Nr. 62-3504

Classic Coin Transposition US-Version (Copper Silver Brass)

In einer Hand halten Sie eine Silbermünze (halber Dollar), in der anderen eine Messingmünze (Chinamünze) und eine Kupfermünze (Mexican Centavo). Langsames Schließen und Öffnen der Hände: Der halbe Dollar hat sich in die China- UND die Kupfermünze verwandelt! Und wo sich zuvor diese beiden befanden ist nun der halbe Dollar!



Mehrere Male wechseln die Münze unter einwandfreien Bedingungen die Plätze. Je näher die Zuschauer Ihnen dabei kommen, desto grösser die Wirkung: Unglaublich!

Das unterschiedliche Aussehen der Münzen (Farbe, Material) verschleiert perfekt, dass Sie einen raffinierten Trickmünzensatz verwenden.

Das Beste: Sie beginnen und enden mit völlig unpräparierten Münzen, die untersucht werden. Somit vermutet das Publikum fantastische Fingerfertigkeit – obwohl sich die Hände bei den Wanderungen nicht einmal nahe kommen!

Kein Wunder, das dies der weltweit beliebteste und erfolgreichste Trickmünzensatz ist:

- Der Effekt erschlägt die Zuschauer!
- Magier ohne Fingerfertigkeit können den Trick problemlos vorführen!
- Und Fingerfertigkeitfanatiker, welche ansonsten Trickmünzen ablehnen, machen wegen des äußerst starken Effekts gerne eine Ausnahme...!
- Nach der Vorführung sind weder „Neupräparation“, noch „Umsortieren“ nötig. Alles ist so wie Sie es für die nächste Vorführung brauchen: Optimal für Table-hopping und Walk-around.

59,50 € / Art.-Nr. 30-3368 Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de

Classic Coin Transposition Euro-Version

In der US-Version seit Jahren ein Bestseller. Mittlerweile gibt es auch eine Euro-Variante! Die Effekte sind exakt wie bei der US Version. Statt des Half Dollars verwenden Sie hier einen Quarter (Vierteldollar) und statt der Kupfer- und der Chinamünze einen Euro und 50 Euro-Cent.

Das bedeutet: Sie holen nur die ausländische Münze hervor, lassen diese untersuchen und leihen sich die beiden europäischen Münzen vom Publikum! Das unterstreicht die Wirkung der Effekte natürlich noch einmal ganz enorm!



42,50 € / Art.-Nr. 30-4663 Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de

Dynamic Coins 1 Euro

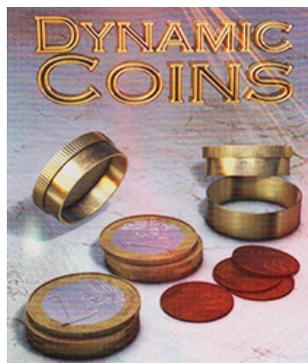
Sie zeigen zwei Messingkappen und einen Messingring eindeutig leer vor. Dann „basteln“ Sie aus dem Ring und einer Kappe eine kleine Dose, setzen diese auf den Tisch und heben sie wieder hoch: Darunter ist ein Stapel mit vier 1-Euro-Stücken erschienen.

Sie zeigen die andere Kappe leer vor, stellen Sie auf den Tisch, bedecken den Geldstückstapel mit der zweiten Kappe. Ein Fingerschnippen, und der Stapel ist unter der einen Kappe verschwunden und unter die andere gewandert.

Ebenfalls ohne Schwierigkeiten durchdringt der Münzstapel die aufeinandergestellten Kappen, erscheint und verschwindet zwischendurch wieder und verwandelt sich zum Schluss in einen Stapel roter 1 Cent Stücke!

Ein Feuerwerk an Effekten mit völlig harmlosen Gegenständen – ganz ohne Fingerfertigkeit! Wir liefern mehrere Routinen dazu!

12,50 € / Art.-Nr. 30-1543 Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de



Schlüsselerlebnis



Sie zeigen Ihren Zuschauern einen ganz gewöhnlichen Zimmerschlüssel wie ihn jeder kennt – mit einem kleinen Unterschied: Der Bart steht nicht in derselben Ebene wie das Griffstück, sondern rechtwinklig dazu! Einen solchen Schlüssel hat der Zuschauer noch nie gesehen.

Nun geschieht das Unfassbare: Sie drehen den Bart mühelos in die richtige Ebene – und wieder zurück! Ja, Sie schieben ihn sogar am Schaft entlang auf den Griff zu – auch dabei können Sie ihn in jede beliebige Ebene stellen und an jeder beliebigen Position stoppen!

Wenn Sie den Bart fast ganz an den Griff herangeschoben haben und ihn wieder rechtwinklig zu diesem gestellt haben, geben Sie den Schlüssel zum Untersuchen – der Bart ist in seiner jetzigen Position absolut unverrückbar fest angebracht!

Die Zuschauer werden wahnsinnig! Der Schlüssel ist absolut präzise und perfekt gearbeitet, sein Finish entspricht dem eines gewöhnlichen Schlüssels. Kein stilisierter und somit als Requisite erkennbarer Schlüssel wie bei anderen Varianten, sondern es scheint ein absolut normaler Alltagsgegenstand zu sein! Das macht das Gesehene für das Publikum noch unfassbarer! Einfach hervorragend - und zudem kinderleicht vorzuführen!

31,-- € / Art.-Nr. 64-3126 Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de

Kartentuch Karo König 90 x 70 cm

Wunderschönes Tuch aus reiner Seide. 90 x 70 cm groß und mit dem Abbild einer Spielkarte Karo König mehrfach bedruckt.



Geeignet für fast alle Tücherproduktionen, oder zum Hochziehen eines Kartenhauses, oder als Füllung für einen Verschwindenden Spazierstock. Ein wirkungsvoller Auftrittseffekt, wenn der Stock sich in ein solches Tuch verwandelt, besonders dann, wenn man anschließend mit Karten weiterzaubert.

19,50 € / Art.-Nr. 62-2233 RESTPOSTEN!

Heist (Jack Wise / Andi Gladwin)

Schnelle, eindrucksvolle Eröffnung mit Alltagsgegenständen! Perfekt für Stand-up- und Close-up-Auftritte!

Sie geben Ihre Uhr, Ihren Fingerring und das Geld aus Ihrer Brieftasche in einen Briefumschlag. Sofort wird der Umschlag zerrissen, die Schnipsel fallen zu Boden. Und Sie zeigen, dass sich die Uhr wieder an Ihrem Handgelenk, der Ring wieder auf Ihrem Finger und das Geld wieder in Ihrer Brieftasche befinden!



Heist basiert auf Tommy Wonders "Ring, Uhr, Brieftasche", einem Effekt mit über hundertjähriger Tradition. Der irische Comedy-Magier Jack Wise hat die Tricktechnik überarbeitet, zu einer viel praktischeren und zuverlässigeren Version. Nach jahrelanger Erprobung und ständiger Verbesserung in unzähligen Comedy Clubs steht das Ergebnis jetzt auch Ihnen zur Verfügung.

Sie erhalten:

- 2 Armbanduhren.
- 1 Himber Wallet.
- Das Gimmick zum Verschwindenlassen der Gegenstände.
- Die englischsprachige DVD mit Vorführungen und Erklärungen.
- Unsere deutschsprachige Erklärung für Heist!
- Unsere deutschsprachige Erklärung für die klassische Himber Wallet, denn die ein oder andere dort beschriebene Routine können Sie auch mit der Z-Fold Wallet vorführen!



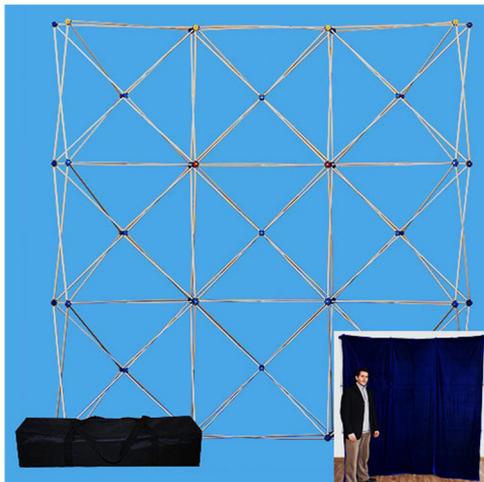
Die DVD zeigt:

- Jacks Stand-up Vorführung und Jacks Close-up Vorführung.
- Jacks Erklärung für den Trickablauf insgesamt, also „am Stück“.
- Jacks wiederholte Erklärung, die mehr auf die Details der einzelnen Handlungen eingeht.
- Andis Vorführung, die statt Jacks Thema „Raubüberfall“ aus Heist einen Quiz macht, also für das Publikum interaktiv ist
- Andis geänderte Handhabung des Gimmicks zum Verschwindenlassen der Gegenstände.

Selbst beisteuern müssen Sie: 1 Fingerring.

125,- € / Art.-Nr. 66-5642 **DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de/**

Bühnenhintergrund Komplett



Der Hintergrund kommt in einer Tragetasche im Format 80 x 20 x 18 cm. Das Gestell ist ohne Werkzeug ganz einfach durch Auseinanderziehen binnen Sekunden aufgebaut. Stoff-Vorhang anhängen – FERTIG! Der Hintergrund ist 2,15 m breit, 2,26 m hoch und 16 cm tief. Ebenso schnell wie aufgebaut ist er auch wieder abgebaut. Sie erhalten den Hintergrund komplett mit Stoff (Baumwoll-Polyester-Gemisch), wahlweise in Blau oder Schwarz.

479,- € / Art.-Nr. 32-5641
DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de/

Chop Cup Leder Armband



Der Chop Cup selbst ist ein Klassiker: Ein Becher und scheinbar 1 / tatsächlich 2 Bälle werden verwendet. Der Ball verschwindet und erscheint im nächsten Augenblick unter dem Becher. Das wird variantenreich wiederholt, und zum Schluss verwandelt sich der Ball im Becher in eine Schlussladung: Einen größeren Ball, eine (echte) Frucht o. ä.! Es sind fast keinerlei Griffe notwendig: Der Becher und einer der Bälle sind präpariert, so dass dieser Ball im umgestülpten Becher am Boden haften kann.

Pfiffige Idee: Dieser Chop Cup ist aus Leder – er weist an der Wand aber keine senkrechte Naht auf, sondern Druckknöpfe: Geöffnet lässt sich der Boden abklappen, so dass man den Chop Cup als Lederarmband am Handgelenk tragen kann! Es erzeugt natürlich vom Start weg Aufmerksamkeit, wenn man das Armband löst und ganz lässig zu einem Becher knöpft, mit dem dann auch noch gezaubert wird!

Der Chop Cup ist 7,5 cm hoch bei einem Durchmesser von 6,3 cm. Dazu gibt es zwei Bälle (1 präpariert / 1 unpräpariert, Durchmesser ¾ inch, also ca. 2,1 cm) und einen großen Ball als Schlussladung (Durchmesser 4,5 cm). Die deutschsprachige Erklärung enthält zwei klassische Chop Cup Routinen.

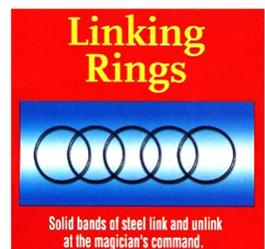
16,50 € / Art.-Nr. 12-5647

Ringspiel Classic Nickel 8er-Satz Mini

Massive Stahlringe, vernickelt und verchromt, Durchmesser 12 cm, Stärke 4 mm, Gewicht pro Ring ca. 38 gr.

Sie erhalten 8 Ringe: Einen Schlüsselring mit gerader Öffnung, zwei Einzelringe, eine 2er-Kette, eine 3er-Kette. Dazu erhalten Sie eine Routine für 8 Ringe sowie eine Routine für 3 Ringe, und zwar keine geringere als die von Henk Meester. **Sonderposten: Wenn sie weg sind, sind sie weg...**

14,80 € / Art.-Nr. 50-5687



Close-up Unterlage

Gummierter Rücken, Oberfläche strapazierfähiger Velours, erhältlich in 2 Größen und 3 Farben:



Close-up Unterlage Gross 57 x 39 cm

Lieferbar in Grün, Rot und Schwarz.
32,50 € / Art.-Nr. 32-5628

Close-up Unterlage Standard 45 x 35 cm

Lieferbar in Grün, Rot und Schwarz.
22,50 € / Art.-Nr. 32-5631

Close-up Unterlage Klein 34 x 27 cm

Nur in Schwarz lieferbar!
13,50 € / Art.-Nr. 32-5638

Close-up Unterlage Robust

Die Unterlagen sind besonders robust und nehmen so leicht nichts übel! Perfekt für Table-hopper, Straßenzauberer etc. Gummierter Untergrund, Oberfläche aus glattem Kunststoff - daher kein „Staubsammler“!

Farbe: Schwarz.

Unterlage Robust Standard

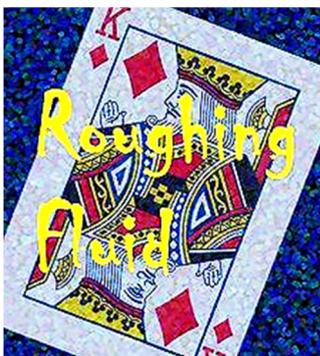
46 x 35 cm
23,50 € / Art.-Nr. 32-5634

Unterlage Robust Klein

35 x 28 cm
17,50 € / Art.-Nr. 32-5635



Rauh-Glatt-Spray



Schnell trocknender und lichtbeständiger Spezialüberzug für Spielkarten. Durch das einseitige Einsprühen der Spielkarten werden diese auf der präparierten Seite „rauh“!

Spielkarten, deren präparierte Flächen Kontakt zueinander haben, bleiben bei leichtem Druck aneinander haften: „Klettverschluss-Prinzip! Die Höhen und Tiefen der beiden „rauh“ Flächen stecken verzahnt ineinander.

Beim Ausstreifen des Spiels bzw. beim Verschieben der Karte erscheinen die beiden aneinander liegenden Karten als eine einzelne Spielkarte. Dadurch kann die untere Karte verborgen werden. Wird jedoch mit den Fingern kein Druck auf das Kartenpaar ausgeübt, können die beiden Karten voneinander getrennt werden, wodurch die untere Karte sichtbar wird.

Große Spraydose mit 400 ml Inhalt!

9,95 € / Art.-Nr. 32-5636

Color Changing Lighter (Orig. Fantasio)



Sie zeigen ein weißes Feuerzeug von beiden Seiten vor. Es ist ganz normal, Marke "BIC", und kann sogar untersucht werden. Sie schieben es durch Ihre Hand, und schon ist das Feuerzeug rot. Natürlich kann es sofort wieder gezündet werden. Sehr einfach vorzuführen.

Wir liefern die Gimmicks für die Färbung in Rot bzw. Weiß. Sie können also ein reguläres weißes Feuerzeug mit dem Rot-Gimmick rot färben bzw. ein reguläres rotes Feuerzeug mit dem Weiß-Gimmick weiß färben. Die Ausgangsfarbe kann natürlich auch jede andere aus der BIC-Feuerzeugpalette sein, "den Gimmicks ist das egal..."

Zusatzroutine: Sie schieben das rote Feuerzeug "Stück für Stück" durch Ihre Faust. Dabei kommt an der Kleinfingerseite der Faust ein rotes Tuch zum Vorschein - ebenfalls "Stück für Stück". Sobald das Tuch komplett erschienen ist, öffnen Sie die Hand - das Feuerzeug ist nun weiß!

Für diese Routine verwenden Sie das Weiß-Gimmick und stellen selbst ein reguläres rotes Feuerzeug sowie ein rotes Tuch (vorzugsweise 20 x 20 cm) zur Verfügung.

9,80 € / Art.-Nr. 76-2457

Demo-Video auf www.zauberzimmerhof.de

Schlüssel Ring Mysterium



Sie borgen den Ring eines Zuschauers und zeigen, dass es unmöglich ist, ihn über Griff oder Bart eines großen Schlüssels auf den Schaft zu fädeln. Sie übergeben dem Zuschauer beides mit der Aufforderung, es selbst zu versuchen, was misslingt...

Nun bringen Sie selbst Ring und Schlüssel kurz hinter Ihren Rücken und wieder nach vorne: Jetzt sitzt der Zuschauerring auf dem Schaft Ihres Schlüssels! Der Zuschauer wird ihn nicht herunter bekommen... Sie schon, wenn Sie beides erneut kurz hinter den Rücken führen und anschließend getrennt wieder zum Untersuchen reichen!

Perfekter Tascheneffekt zum „Immer-Dabeihaben“! Sie können den Ring beliebig oft auffädeln und abnehmen! Der Schlüssel ist so präzise verarbeitet, dass kein Zuschauer das Geheimnis entdecken wird!

9,95 € / Art.-Nr. 50-5676

Demo-Video auf www.zauberzimmerhof.de

Silk & Flowers



Klar und visuell: Sie zeigen ein Tuch von beiden Seiten und produzieren daraus vier bunte Blumenbuketts, eins nach dem anderen.

Das Tuch hat eine Kantenlänge von 57 cm. Die Buketts haben jeweils 7 Blüten und sind ca. 28 cm hoch. Es handelt sich dabei um eine Kombination aus Federblume und Stoffblume: Die Blüten sind aus farbenfrohen Stoffen, die grünen Blätter um die Stengel herum sind ganz klassisch aus grün gefärbten Federn hergestellt.

46,- € / Art.-Nr.: 16-5612

Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Metal Blindfold



Sie setzen einem Zuschauer eine gewölbte Augenbinde aus Metall auf, er bestätigt, dass dadurch nichts zu sehen ist. Nach Entfernen der Augenbinde wiederholen Sie den Test mit einem Beutel aus schwarzem Stoff, welcher dem Zuschauer über den Kopf gestülpt wird. Ebenfalls „dicht“!

Nun bekommen Sie selbst die Augenbinde aufgesetzt und darüber zusätzlich den Stoffbeutel! Dennoch können Sie ein Fahrrad oder Auto fahren, Spielkarten erkennen, Tafelbeschriftungen lesen usw.! Unzählige Anwendungsmöglichkeiten im Bereich der Mentalmagie sind möglich, die Anleitung enthält neben der Handhabung auch einige Beispiele dafür.

21,50 € / Art.-Nr. 44-5668

Bending Pen

Sie geben einen Stift zum Untersuchen, erhalten ihn zurück, und verbiegen ihn. Nachdem Sie den Stift wieder gerade gebogen haben, soll ein Zuschauer das Verbiegen ausprobieren: Es wird ihm nicht gelingen!

Psychokinetic-Quickie, den man immer bei sich tragen kann!

7,50 € / Art.-Nr.: 64-5606 [Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de](http://www.zauberkellerhof.de)



Pen Twister

Der Zauberünstler legt einen Kugelschreiber auf die ausgestreckte Handfläche eines Zuschauers. Den Stift bedeckt er teilweise mit einer durchsichtigen Kunststoffplatte. Den Stift kann man deutlich unter der Kunststoffplatte erkennen.

Der Zauberer dreht die Kunststoffplatte um 90 Grad und schon verschwindet die Mitte des Kugelschreibers. Der Zuschauer kann genau beobachten, wie die Mitte des Stiftes unsichtbar wird!

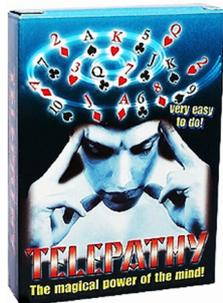
Man kann mitten auf die Finger des Zuschauers blicken. Er kann seine Finger öffnen und schließen... die Mitte des Kugelschreibers bleibt unsichtbar.

Die Kunststoffplatte wird zurückgedreht, und die Mitte des Stiftes erscheint wieder.

Als Finale dreht der Zauberünstler die Platte noch ein letztes Mal hin und her. Das war zu viel für den Stift: Nimmt man die Platte weg, ist der Stift in der Mitte spiralförmig verdreht und wird sofort zum Untersuchen ins Publikum gegeben.

Im Lieferumfang enthalten sind ein speziell präparierter Kugelschreiber sowie eine transparente Kunststoffplatte.

5,- € / Art.-Nr.: 64-5608



Telepathy

Ein Zuschauer denkt an eine beliebige Karte aus einem 52-Blatt-Spiel. Sie legen 8 transparente Kunststoffkarten (Format 9 x 6 cm) auf den Tisch, jede zeigt die Abbildungen mehrerer unterschiedlicher Karten. Sie wenden sich ab, und der Zuschauer soll alle Karten fortnehmen, auf denen sein Kartenwert vertreten ist. Sie nehmen die übrig gebliebenen Karten auf und können dem Zuschauer nach einer kurzen „mental Konzentration“ den Wert seiner Karte nennen!

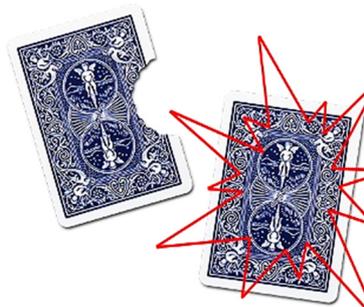
Der Effekt kann sofort wiederholt werden! Kinderleicht vorzuführen, denn Sie müssen nichts memorieren und auch nichts berechnen!

7,50 € / Art.-Nr.: 34-5614 [Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de](http://www.zauberkellerhof.de)

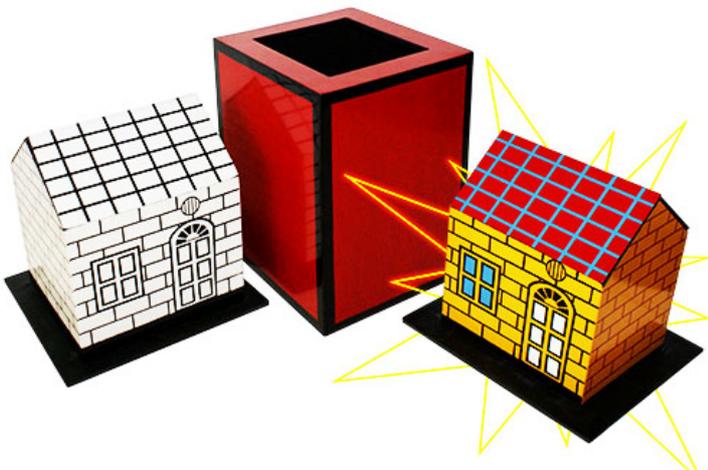
Bite Card

Sie erklären Ihrem Publikum, dass Sie Spielkarten besonders mögen und gelegentlich eine Karte wie einen Keks verzehren! Die Zuschauer werden diese Ankündigung zunächst lustig finden, sich jedoch sehr wundern, wenn Sie tatsächlich ein großes Stück aus einer Spielkarte herausbeißen! Nach einem magischen Pusten erscheint dieses abgebrochene Stück blitzschnell wieder an der Spielkarte, sie ist also wieder komplett.

4,90 € / Art.-Nr.: 34-5623 [Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de](http://www.zauberkellerhof.de)



Doll House Production Plus



Sie zeigen eine Vierkantröhre leer vor, die Zuschauer sehen komplett hindurch. Die Röhre wird auf den Tisch gestellt. Sie geben von oben eine Zeichnung oder einen Bauplan Ihres Traumhauses hinein, dann wird die Röhre hochgezogen: Darunter ist ein komplettes Häuschen erschienen. Doch offensichtlich war der Malermeister noch nicht da...

Also kommt die Röhre wieder zurück über das Häuschen, eine magische Geste... und beim erneuten Abnehmen der Röhre kommt das Häuschen farbenfroh gestrichen zum Vorschein!

Sehr gut für die unterschiedlichsten Publikumsgruppen, denn mit einer Immobilie oder zumindest dem Wunsch danach haben sehr viele Auftraggeber und auch Zuschauer zu tun!

Komplett aus Massivholz, die Röhre ist 21 x 21 x 29 cm groß, das Haus ist 22 cm hoch.

94,50 € / Art.-Nr. 66-5663

Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de!

Card Frame Plus



Die Möglichkeiten mit diesem Rahmen sind zahllos und werden nur durch Ihre Fantasie begrenzt.

Bei der klassischen Routine wird ein leerer Rahmen gezeigt und auf den Tisch gestellt. Aus einem Spiel wird eine Karte gewählt, und einen Augenblick später ist auf magische Weise ein Duplikat dieser Karte - evtl. vergrößert - im Rahmen erschienen.

Ebenso können im zuvor leeren Rahmen, Fotos, Eintrittskarten, Gutscheine, Geldscheine, Zeitungsausschnitte, mentale Vorhersagen usw. erscheinen. Die Handhabung ist immer die gleiche und diese ist kinderleicht!

Rahmen aus Kunststoff, Format 35 x 29 x 3 cm, der Ausschnitt für das erscheinende Objekt hat das Format 24 x 19 cm.

Kein Sandrahmen! Die Verwandlung geschieht wesentlich schneller! Der Rahmen muss nicht „über Kopf“ gedreht werden!

79,80 € / Art.-Nr. 32-5609

DEMO-Video auf www.zauberkehrhof.de!

Comedy Funnel

Ein herrliches Gerät für den Comedy-Magier. Ein wundervoller Trick für Kinderveranstaltungen. Viele Routinen sind möglich.

Beispiel: Sie halten den Trichter unter den Ellbogen eines Zuschauers. Ein zweiter Zuschauer "pumpt" mit dem anderen Arm - und aus dem Trichter läuft eine beliebige



Flüssigkeit in ein darunter gehaltenes Glas. Diesen Vorgang können Sie an beliebiger Stelle unterbrechen und wieder fortsetzen. Der Trichter kann vorher, zwischendurch und nachher leer gezeigt werden.

Wir liefern ihn mit einer sehr wirkungsvollen, humoristischen Routine. Überall vorzuführen, auf der Bühne, im Wohnzimmer, auch total umringt von Zuschauern. Keine umständliche Vorbereitung. Sehr einfache Handhabung.

Hochglanzpoliertes Aluminium, 19 cm hoch, Durchmesser 14 cm. Großes Fassungsvermögen.

24,90 € / Art.-Nr. 28-5624

Demo-Video auf www.zauberkehrhof.de!

Zauber-Ahle

Ein nützliches Zusatz-Requisit, z. B. für den Comedy Funnel:



Mit dieser echt aussehenden Trick-Ahle stechen Sie scheinbar ein Loch in den Ellbogen des Zuschauers, bevor Sie den Trichter darunter halten

und die Flüssigkeit herausfließen lassen. Natürlich passiert dem Zuschauer in Wirklichkeit nichts, denn die Metallahle drückt sich in den Griff und kommt danach wieder automatisch zum Vorschein.

Gesamtlänge 13,5 cm, rot lackierter Griff aus Massivholz.

9,50 € / Art.-Nr. 32-1669

Silk In Bottle

Sie zeigen eine leere Plastikflasche und bedecken sie mit einer Röhre. Sie nehmen ein Seidentuch auf und lassen es auf mysteriöse Weise verschwinden. Wenn Sie die Röhre von der Flasche abheben, ist das verschwundene Tuch in der verschlossenen Flasche angekommen. Unglaublich! Sie schrauben die Kappe von der Flasche und holen das Tuch heraus.



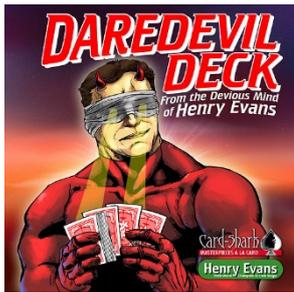
Sie erhalten zwei gleiche Seidentücher (20 x 20 cm), eine Daumenspitze, und natürlich die Flasche sowie die Röhre (Höhe 25,5 x Durchmesser 7,3 cm).

34,50 Art.-Nr. 62-5622

DEMO-Video auf www.zauberkehrhof.de

Daredevil Deck

(Henry Evans / Card-Shark)



Das Daredevil Deck wirkt wie ein harmloses Phoenix Deck, aber es ist auf teuflische Art und Weise markiert! Sie werden es nicht glauben! So frech und groß ist die Markierung! Ein markiertes Spiel, das Sie mit verbundenen Augen lesen können, mit Markierungen, die 350 %

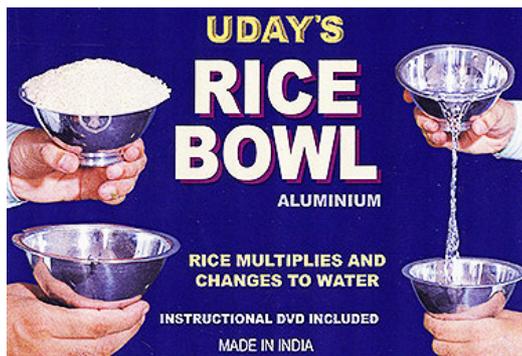
größer sind als beim Phoenix Marked Deck und 700 % größer als beim Ultimate Marked Deck! Perfekt für Salon, Bühne und Video Vorführungen. Und für alle Zauberer, die aufgrund ihrer Sehschwäche kein markiertes Spiel mehr nutzen konnten.

Die mitgelieferte DVD in englischer Sprache enthält Henrys Killer Routine mit dem Daredevil Deck!

40,-- € / Art.-Nr. 68-5661

Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Rice Bowls Classic



Sie füllen eine Schale mit Reis und setzen dann eine zweite, leere Schale mit der Öffnung nach unten darauf. Nachdem Sie die Schalen etwas geschüttelt haben, heben Sie die obere ab - der Reis hat sich verdoppelt!

Sie streichen so viel Reis ab, dass die untere Schale gerade noch bis zum Rand gefüllt ist. Dann setzen Sie die leere Schale wieder auf und schütteln noch einmal. Wenn Sie jetzt die Schalen auseinander nehmen, hat sich der Reis in Wasser verwandelt, das Sie abwechselnd von einer Schale in die andere gießen!

Zum Schluss können beide Schalen untersucht werden.

Sie erhalten:

- Die beiden Aluminiumschalen, sie sind 5,5 cm hoch und haben einen Durchmesser von 13 cm.
- Das Gimmick. Diese Version der Reisschalen arbeitet klassisch mit Scheibe...
- Einen Stoffbeutel. Darin können Sie zwischen den Vorführungen das Gimmick aufbewahren, außerdem können Sie ihn bei der Vorführung als Behältnis für den Reis verwenden.
- Eine englischsprachige DVD mit Vorführung und Erklärung.
- Und natürlich unsere deutschsprachige Anleitung.

32,50 € / Art.-Nr. 66-5656

Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Silk & Bottle Mystery



Eine schwarze Flasche trägt um den Hals ein gelbes Seidentuch. Es wird abgenommen und verschwindet! Über die Flasche kommt eine leer gezeigte Röhre. Wird diese abgenommen, ist das Tuch wieder da!

Erneut wird das Tuch abgenommen, erneut verschwindet es auf magische Weise! Wird die Röhre ein weiteres Mal über die Flasche gestellt und wieder abgenommen, ist das Tuch erneut am Flaschenhals erschienen... und hat die vormals schwarze Flasche in eine gelbe Flasche verwandelt!

Die Röhre ist 27 cm hoch und hat einen Durchmesser von 10 cm, Flaschenmaße entsprechend. Sie erhalten alles komplett, d. h. drei Flaschen, drei Seidentücher 20 x 20 cm in Gelb sowie zwei DS!

69,50 € / Art.-Nr. 28-5667

Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de

Schwert durch Arm

Sie zeigen ein beeindruckendes Schwert mit solider, funkelnder Metallklinge.

Damit gehen Sie über Ihren Unterarm und drücken die Klinge tief hinein. Mehr als die Hälfte des Armdurchmessers wird von der Klinge durchdrungen! Diese Situation zeigen Sie von allen Seiten, bevor Sie das Schwert wieder aus dem Arm ziehen: Der Arm ist unversehrt – und die Klinge natürlich ebenfalls!

Das Schwert ist 41 cm lang, die Klinge ist an der breitesten Stelle mehr als 5 cm hoch.

46,50 € / Art.-Nr. 66-5648 Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de



Dove Pan Alu



Ein Gerät mit 1000 Möglichkeiten: Eine solche Kasserolle wird einwandfrei leer gezeigt. Dann gibt man evtl. irgendwelche "Zutaten" und einen Bogen zusammengeknülltes Papier hinein. Man wirft ein brennendes Zündholz hinterher, worauf hohe Flammen aus der Kasserolle schlagen. Um diese zu löschen, wird der Deckel für einen kurzen Augenblick aufgesetzt. Sofort wird er wieder abgenommen, und die Kasserolle enthält

ein lebendes Tier, oder mehrere, oder sie ist bis zum Rand gefüllt mit Bonbons, Keksen, Blumen einem Kuchen, Popcorn oder beliebigen anderen Gegenständen!

Die Kasserolle ist 15 cm hoch, der Durchmesser ist 23,5 cm. Der Einsatz für die Ladung hat einen Innendurchmesser von 20 cm bei einer Höhe von 3 cm. Dazu kommt als Ladekapazität noch der Bereich unter dem Deckel, wo sich der Deckel nach oben hin zum Griff stufenartig verkleinert.

Sehr gute Qualität: Wenn der Einsatz aus dem Deckel in den unteren Teil gewandert ist, ändert sich dort die Optik an der Kante nicht im geringsten! Denn der Einsatz wird nicht von der Oberkante des Unterteils gehalten, sondern er "sackt" einige Millimeter in das Unterteil hinein und wird erst dort von einer entsprechenden Leiste gehalten!

64,50 € / Art.-Nr. 36-5551

Surge (Mickael Chatelain)

Phase 1: Der Zuschauer wählt und signiert eine Spielkarte (keine Force!). Sie knicken die Karte entlang ihrer Längsachse und stellen sie auf den Tisch. Ohne dass Sie die Karte berühren, **fällt diese ganz einfach um!** Telekinetische Energie – oder haben Sie gegen die Karte gepustet...?

Phase 2: Wieder wählt und signiert der Zuschauer eine Spielkarte. Die Schachtel wird aufrecht auf den Tisch gestellt und die Zuschauerkarte dagegen gelehnt. Nun nützt Pusten nichts. **Dennoch fällt die Karte einige Sekunden später - wie von Geisterhand bewegt - um!**

Wie ist das möglich? Sie haben sich nicht bewegt und Abstand zur Karte gehalten, welche übrigens vom Publikum untersucht werden kann!

Phase 3: Ein letztes Mal wählt und signiert der Zuschauer eine Karte. Er schließt seine Hand zur Faust und hält sie über den Tisch. Von der Karte reißen Sie eine Ecke ab, ganz klar zeigen Sie, dass Sie außer der Ecke nichts in den Händen halten. Sie legen die Ecke auf den Handrücken der Zuschauerfaust. **Plötzlich springt die Ecke von der Zuschauerfaust hoch in die Luft und landet auf dem Tisch!**

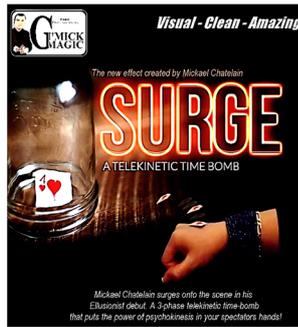
Sie haben richtig gelesen! Obwohl Sie nichts berühren, springt die Ecke wie von allein hoch! Kein Zweifel: Sie haben wirklich telekinetische Kräfte!

Wichtig:

- Keine Fäden, keine Magnete, nichts elektronisches.
- In drei Sekunden wieder vorführbereit.
- Verwenden Sie ein gewöhnliches Bicycle-Spiel.

Sie erhalten die englischsprachige DVD, welche jedes Detail erklärt, die Gimmicks sowie unsere deutschsprachige Anleitung.

32,- € / Art.-Nr. 34-5619 [Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de!](http://www.zauberkellerhof.de)



Perfect ESP Match

Ein Zuschauer prüft fünf Karten mit den bekannten ESP Symbolen. Anschließend stecken Sie die Karten mit den Rückseiten zum Publikum gerichtet an die Längsseite einer durchsichtigen Plexiglasscheibe (B 20 x H 37 cm). Das ist Ihre Vorhersage.

Fünf weitere Karten mit denselben Symbolen werden ebenfalls vom Zuschauer untersucht und gemischt. Anschließend übergibt er Ihnen die Karten rückenoben, somit kennt niemand das Mischergebnis, also die Reihenfolge!

Eine Karte nach der anderen nehmen Sie vom Päckchen und lassen in allen Fällen den Zuschauer Publikum frei entscheiden, an welche Position an der anderen Längsseite der Tafel die Karte eingesteckt wird.

Dabei gibt es keine Möglichkeit zur

Manipulation: Die Schlaufen der zweiten Reihe sind nummeriert. Sie stecken in jedem Fall die Karte an der vom Publikum genannten Positionsnummer ein! Und zu dem Zeitpunkt, an dem das Publikum die Positionsnummer nennt, haben Sie bereits eine Karte in der Hand, können die Karte also nicht mehr wechseln! Außerdem halten Sie selbst die Karte in Ihrer Hand bis zu diesem Zeitpunkt ebenfalls rückenoben, somit wissen auch Sie nicht, welche Karte Sie gerade in der Hand haben!

Nach dem Einstecken aller Karten wird die Scheibe umgedreht: **Die Reihenfolge beider Kartensätze stimmt perfekt überein!** Das Publikum hatte keine Hinweise auf die Anordnung Ihrer Vorhersage! Sie wiederum haben keinen Einfluss auf die Reihenfolge bzw. Positionen des zweiten Kartensatzes! Also kein One-Ahead-Prinzip! Dennoch stellen Sie gemeinsam Ihren „magischen Gleichklang“ fest: Die beste Voraussetzung für Ihr weiteres Programm!

Komplett mit allen Karten und Instruktion.

47,50 € / Art.-Nr. 44-5637

[Demo-Video auf www.zauberkellerhof.de](http://www.zauberkellerhof.de)



Fantasy Wallet

Sie öffnen eine schwarze Mappe und produzieren daraus eine große, schöne Klappblume. Wenn Sie die Mappe ein zweites Mal öffnen, erscheint daraus eine zweite Blume. Eine magische Geste und eine dritte Blume erscheint, dann eine vierte und zum Schluss kommen gleichzeitig zwei Blumen aus der Mappe. Eine unerwartete Kaskade bunter Blumen aus einer einfachen Mappe!



Wenn Sie auf eine der sechs Blumen verzichten, können Sie die Mappe zu Beginn leer zeigen.

Sie erhalten die Mappe (Format 25 x 15,5 cm) und 6 große, farbige Klappblumen aus sehr schön reflektierender Metallfolie.

23,50 € / Art.-Nr. 16-5610

[DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de!](http://www.zauberkellerhof.de)

Uri Geller Nagel



Sie zeigen zwei lange Nägel aus Metall und geben einen davon dem Zuschauer. Er soll nachmachen, was Sie vormachen.

Sie halten Ihren Nagel zwischen Ihren Fingern und biegen ihn in der Mitte langsam, bis er rechtwinklig ist. Sofort geben Sie ihn dem Zuschauer zum Untersuchen, der weder seinen Nagel verbiegen, noch Ihren zurückbiegen kann.

12,80 € / Art.-Nr. 44-5615

[DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de!](http://www.zauberkellerhof.de)

Latex Banane

Der Magier zeigt eine kleinere Papiertüte einwandfrei leer. Einen Augenblick später holt er eine Banane daraus hervor. Nachdem er sie gezeigt hat, gibt er sie in die Tüte zurück und drückt diese klein zusammen – die Banane ist wieder verschwunden!



Die sehr gut aussehende Banane ist ca. 19 cm lang. Sie kann zusammengerollt (und somit palmiert) werden und öffnet sich von alleine ziemlich schnell – sobald sie genügend Platz dazu hat.

19,95 € / Art.-Nr. 32-5611

[DEMO-Video www.zauberkellerhof.de!](http://www.zauberkellerhof.de)

Comedy Glass

Sie gießen Wasser in eine Papiertüte, in der Sie ein Glas vermuten. Dummerweise haben Sie das Glas irrtümlich wieder herausgenommen (oder ein listiger Assistent hat es daraus gestohlen...). Sie geben das Glas also erst nach dem Wasser in die Tüte. Dennoch ist das Wasser im Glas, wenn Sie es herausnehmen – und hat sich in tiefroten Wein bzw. Saft verwandelt!

16,80 € / Art.-Nr. 28-4267

DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de

Hydrostatic Glass

Das gefüllte Glas hält das Wasser auch „kopfüberstehend“ – weil Sie ein Blatt Papier über die Öffnung legt haben: Physik! Sie nehmen das Blatt weg – das Wasser bleibt im Glas: Magie! Erst auf Ihren Befehl stürzt das Wasser aus dem Glas!

13,90 € / Art.-Nr. 28-3796

DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de

Milk Glass

Sie gießen Milch in eine Tüte und werfen sie ins Publikum – niemand wird nass, denn die Milch ist verschwunden! Danach gießen Sie tatsächlich Milch aus dem Glas aus – was beweist: Das Glas ist oben offen! Anders als bei Milk Pitcher und Milkwonder Perfect kann hier der Flüssigkeitspegel auch sinken, **ohne dass Sie das Glas zum Ausschütten neigen**: Sie können die Flüssigkeit daher auch „durch Gedankenkraft“ verschwinden lassen!

12,50 € / Art.-Nr. 28-4122

Mirror Glass Pro

Das vielseitige Spiegelglas – mit herausnehmbarem Spiegel. Umfangreiche Erklärung mit vielen Anwendungsmöglichkeiten, z. der Wine To Silk Routine: Sie gießen Wein bzw. Saft ins Glas, doch wenn Sie den Inhalt ins Publikum schütten, erscheint ein rotes Tuch – die Flüssigkeit ist verschwunden!

23,50 € / Art.-Nr. 28-4742

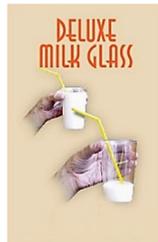
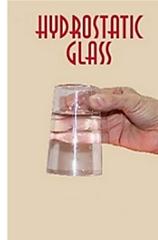
DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de

Okito Glass

Aus einem gefüllten Glas holen Sie einen strohtrockenen Gegenstand – das kann auch geliehener Gegenstand sein, den Sie zuvor verschwinden ließen! Oder Sie geben einen (geliehenen) Gegenstand ins gefüllte Glas – anschließend erscheint der Gegenstand strohtrocken an anderer Stelle!

18,00 € / Art.-Nr. 28-4634

DEMO-Video auf www.zauberkellerhof.de



5-Trickgläser-Set

Alle 5 vorstehenden Trickgläser zum Sparpreis!

74,70 € / Art.-Nr. 28-4773

Zombie Alu

Komplett: Zombie, Basis, Gimmick und Tuch!



Von unzähligen Magiern mit Begeisterung vorgeführt: Zombie – die Schwebekugel. Unabhängig von irgendwelchen Fäden – somit bei jedweden Lichtverhältnissen vorführbar! Eine große, glänzende Metallkugel schwebt auf, unter und hinter einem Tuch. Sie schwebt auf dem Arm des Vorführenden, um ihn herum, kann verschwinden und wieder erscheinen. Ein rätselhaftes Spiel!

Wir liefern Ihnen die feine Kugel (Aluminium poliert, D 13 cm) mit einem kleinen Podest, auf welchem sie zur Vorführung bereitsteht, dem notwendigen geheimen Hilfsmittel, einem Zombie Tuch in Schwarz sowie einer genauen Anleitung.

39,80 € / Art.-Nr. 66-2401

Zombie-Gimmick

Hier liefern wir nur das Gimmick, so dass Sie die Möglichkeit haben, etwas anderes, das Sie mit dem Gimmick

aufnehmen können, schweben zulassen, z. B. einen kleinen Totenkopf o. ä., den Sie sich entsprechend zurecht machen. Oder Sie biegen das Gimmick so, wie es Losander bei diversen Schwebeeffekten macht, um die damit verbunden Vorteile zu nutzen.

8,50 € / Art.-Nr. 66-5639



Zombie-Tuch



Tuch „doppelter Stärke“, blickdicht zum Verbergen des Gimmicks. Kantenlänge 65 cm, optimal, um das Tuch zu erfassen und unsere Zombie zentriert auf der Tuchkante zu positionieren.

Zombie-Tuch BLAU
9,50 € / Art.-Nr. 66-4807

Zombie-Tuch SCHWARZ
9,50 € / Art.-Nr. 66-4808

www.zauberkellerhof.de

info@zauberkellerhof.de

Am Buschhof 24, 53227 Bonn

Postfach 32 01 27, 53204 Bonn

Tel.: 0228 / 44 16 68

Fax: 0228 / 44 07 21